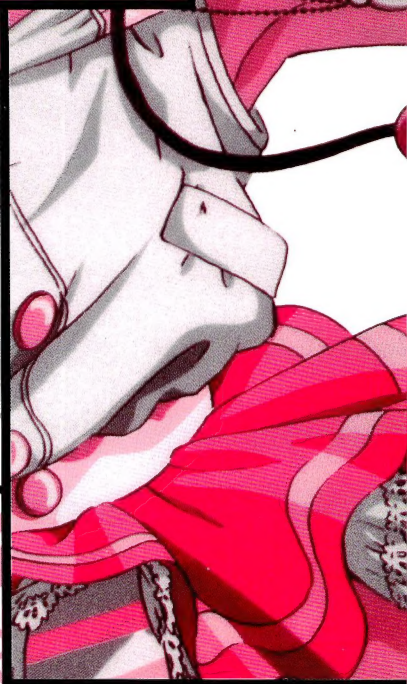
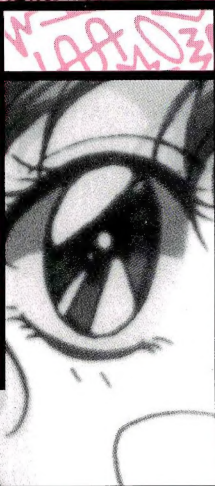
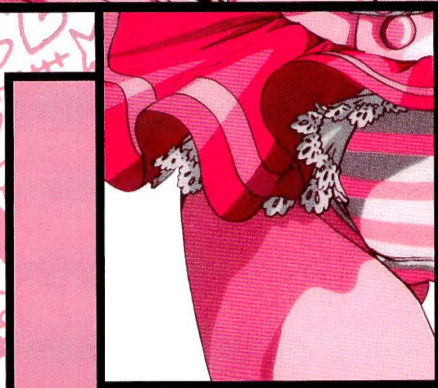


メタモル・ メニエ



**OPERATION
MANUAL**

メタモル・ Zennaph



目次

0. はじめに
1. ストーリー
2. 対応機器
3. パッケージの内容
4. 起動方法
5. ゲーム上での注意事項
6. 操作方法
7. キャラクター紹介
8. ユーザーサポート
9. スタッフ

0. はじめに

この度はアップルパイの製品をお買い上げ頂き、誠にありがとうございます。ゲームをはじめる前に、本書をよくお読み下さい。

1. ストーリー

<<<雨上がりの放課後。>>>

舞は水たまりを避けるように、坂を上ってきます。

舞 「やだなあ☆ 涼クンとの待ち合わせに遅れちゃうよお！」
「あれ？ なんだろう？」
バル 「いてっ!!」
ブル 「いたーい!!」
舞 「なに？ なに？ なんなの？ コレって!」
バル 「冗談じゃない! ひっでーよな! こう見えてもオレ様は、
ドリームスターの王子なんだぞっ!!」
ブル 「バル!! ちょっと待って!! この子……私たちが見えるのよ!」
バル 「おいっ! おまえ、オレたちのを見たことは秘密だからな!」
ブル 「なに言ってるのよ!でも、最近の人間には珍しいわね、
妖精の私達が見えるなんて」
舞 「妖精!!」
バル 「しかたがない、とにかく自己紹介をしてやろう。
オレは、バル。ドリームスターの153番目の王子だ」
ブル 「私は、ブル。ドリームスターの王家付きの魔法使いよ」
舞 「あ、はじめまして あたし、絃絵 舞。よろしくね!」
ブル 「じゃ、舞ちゃん。
私たちのことを秘密にしておいてほしいんだけど」
バル 「そのかわり、おまえの願い事をひとつだけかなえてやろう」
舞 「ほんと？ どんなお願いでもいいの？」
バル 「王子に二言はない」
舞 「あのね、あのね。舞、大人になりたいの」
バル 「おとなあ？」
舞 「うんっ、大人。 だって、涼クン、舞のこと子供だと思って、
『女の子』あつかいしてくれないんだもん☆」
ブル 「はいはい。理由はどうであれ、お願いはお願いよね。
でもね、舞ちゃん、条件があるの」
舞 「条件ってなあに？」
バル 「大人になれることと、オレたちのことを秘密にすること」
ブル 「悪いことには絶対使わないこと」
舞 「なあんだ、そんなこと簡単だ」
バル 「それと……舞が本当の大人になったら、
魔法は使えなくなるからな! わかったか？」
舞 「うんっ!」

2. 対応機器

「メタモル・ミーナ」は以下の機器が必要です。

- ・ NEC PC-9801シリーズ (VM21・UV21以降)
EPSON PC-286・386・486
※ノート型シリーズにも対応しています。
- ・ 400ラインアナログディスプレイ
- ・ バスマウス専用
- ・ NEC純正FM音源対応

2-1 RAMドライブ装備ノート型への対応

1ドライブのノート型パソコンで、「RAMドライブ」を装備している機種では、「ディスク1」を「RAMドライブ」に転送して「ディスク2」を「FDドライブ」に入れ、「RAMドライブ」から立ち上がるように設定して下さい。

3. パッケージの内容

・このパッケージには以下の物が入っていますので、ご確認下さい。

1. ゲームディスク	4枚
2. マニュアル	1冊
3. アンケートハガキ	1枚

4. 起動方法

コンピューター本体の電源を投入後「ディスク1」をドライブ1、「ディスク2」をドライブ2に入れて、リセットして下さい。

5. ゲーム上での注意事項

「ドライブ稼動中」は、絶対にディスクを取り出さないで下さい。

セーブ・ロード中にディスクを取り出したり、コンピューター本体のリセットや電源を切ったりした場合には、ディスクが破損する可能性がありますので、十分注意して下さい。

6. 操作方法

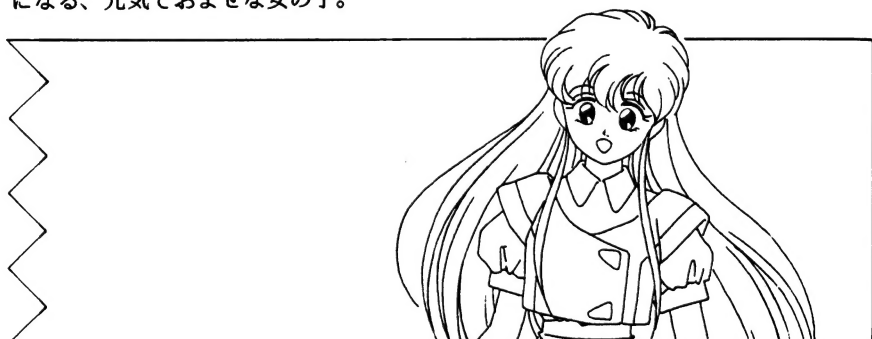
ゲームの進行はコマンドをマウスで選択することで進みます。選択時はマウスの左クリックで『決定』、右クリックで『中止』です。データセーブはシステムコマンド中のセーブを選択して下さい。セーブのコマンドが表示されてない時はデータセーブは出来ません。ゲームディスク1にはプロテクトシールは貼らないで下さい。ゲームデータのロードは立ち上げ時のみ可能です。メッセージのスピード変更が出来ます。1が最速です。

7. キャラクター紹介



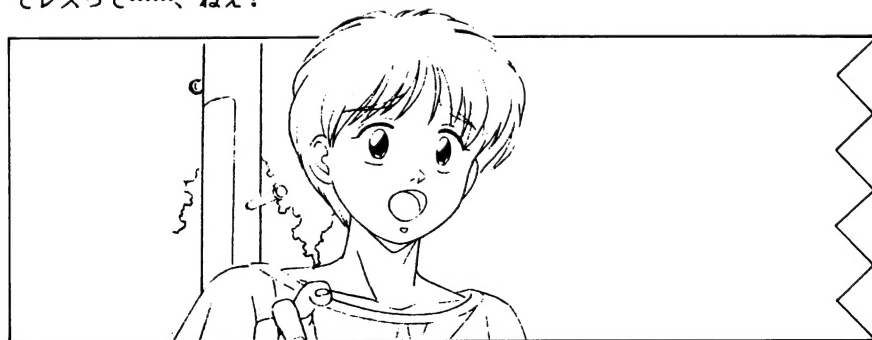
☆ 紘絵 舞 (10歳)

本編の主人公。妖精のバルとブルと出会ったことから、ミーナに変身出来るようになる、元気でおませな女の子。



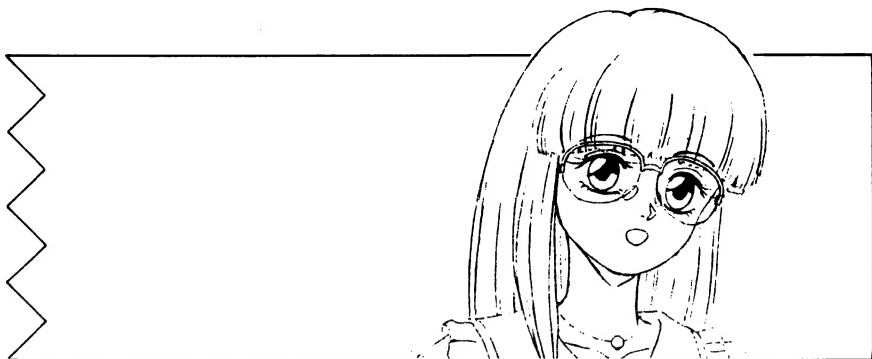
☆ ミーナ (18歳位?)

舞の変身した姿。自称「愛を求める女性の味方」である。本当にそうか？ だってレズって……、ねえ？



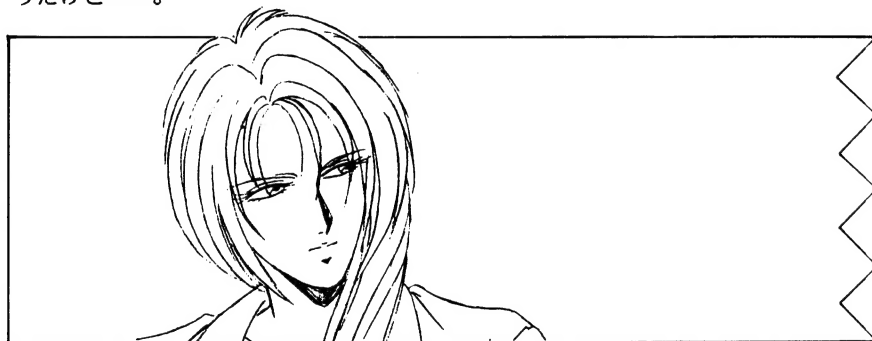
☆ 大場 涼 (16歳)

舞の幼なじみ。というよりは、舞の憧れの近所のお兄さんである。カッコいいんだか、なさけないんだか……。



☆ 秋山 ゆうこ (23歳)

舞の小学校の担任の先生。音楽の先生でピアノが得意。何か悩みを抱えているようだけど……。



☆ 川島 夏樹 (24歳)

舞の小学校の保健の先生。ちょっとクールな感じがする女性。秋山先生とはなにか関係がありそうな……。



☆ 渡辺 香 (19歳)

舞の家のフラワーショップのアルバイトの学生。ちょっと地味な女の子。舞はもっと女の子らしく可愛い服を着れば良いと思っているけど……。

8. ユーザーサポートについて

「ゲームが正常に動作しないっ!」「壊れたよう!」と思ったら、弊社に電話で確認して下さい。ディスクの不良及びプログラムの破損等で、電話で対応が出来ない場合、ディスクを郵送して頂く事になります。その際、お手持ちのシステム・破損状況等を出来るだけ詳しく記入した紙と一緒に郵送して下さい。商品の破損箇所を確認し、正常な商品とお取り替え致します。電話でのゲームの内容・攻略法等にはお答え出来ませんのでご了承下さい。

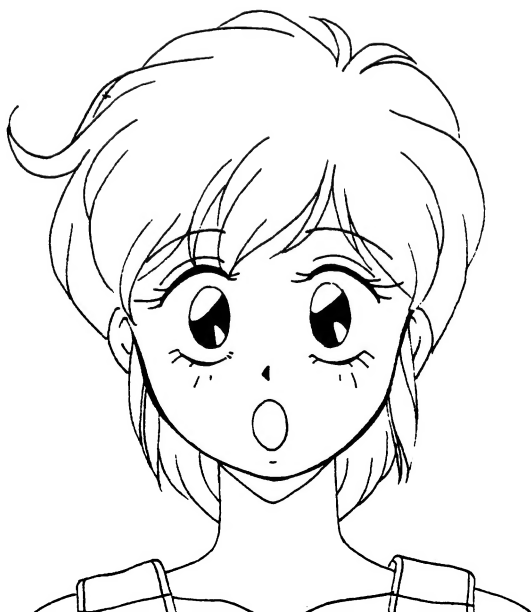
電話でのゲーム内容・攻略法等にはお答えできませんので御了承下さい。

Disk trouble TEL Number

03-3924-5568

[MON.~FRI. AM 10:00~ PM 05:00]

(FAX.03-3924-5413 [24hours])



9. おくづけ

☆ メタモル・ミーナ スタッフ ☆

【企画】

きやみい青山

【進行】

なんでも屋の若大将

【シナリオ】

小宮 ひろみ

【キャラクターデザイン】

絵 絵 ヒロアキ

【プログラム】

絵 絵 浩

【原画】

絵 絵 ヒロアキ

【サウンド】

TOYO

【CGエディット】

絵 絵 流花

絵 絵 種

絵 絵 るな

進藤 絵美子

谷口 ひろし

なんでも屋の若大将

【プロデュース】

青山 勝俊



music LALF は徳間書店インターメディアの登録商標です。
本ソフトウェア及びマニュアルの一部または全部を無断で複写、複製する
事は法律により禁止されています。

〒178 東京都練馬区東大泉 1-27-24
大泉 KATO ビル 401 号室
有限会社 アップルパイ
TEL.03-3924-5568 FAX.03-3924-5413



APPLE PIE